**Historia del Internet**

**1.1 (Ricardo Maya)**

Los inicio de Internet nos remontan a los años 60. En plena guerra fría, Estados Unidos crea una red exclusivamente militar, con el objetivo de que, en el hipotético caso de un ataque ruso, se pudiera tener acceso a la información militar desde cualquier punto del país.   
Este red se creó en 1969 y se llamó *ARPANET*. En principio, la red contaba con 4 ordenadores distribuidos entre distintas universidades del país. Dos años después, ya contaba con unos 40 ordenadores conectados. Tanto fue el crecimiento de la red que su sistema de comunicación se quedó obsoleto. Entonces dos investigadores crearon el Protocolo *TCP/IP*, que se convirtió en el estándar de comunicaciones dentro de las redes informáticas *(actualmente seguimos utilizando dicho protocolo)*.

Existe también el modelo OSI el cual esta divido en 7 capas que son:

* Capa física
* Capa de enlace de datos
* Capa de red
* Capa de transporte
* Capa de sesión
* Capa de presentación
* Capa de aplicación

Mientras que el modelo TCP/IP se divide en 4 que son:

* Capa de acceso a la red
* Capar de internet
* Capa de transporte
* Capa de aplicación

Como podemos observar el modelo tcp/ip une la capa física y capa de enlace de datos llamándola capa de acceso a la red como también une la capa de sesión, presentación y aplicación llamándola tan solo capa de aplicación.

**1.2 ()**

ARPANET siguió creciendo y abriéndose al mundo, y cualquier persona con fines académicos o de investigación podía tener acceso a la red.   
Las funciones militares se desligaron de ARPANET y fueron a parar a MILNET, una nueva red creada por los Estados Unidos.   
La NSF (National Science Fundation) crea su propia red informática llamada NSFNET, que más tarde absorbe a ARPANET, creando así una gran red con propósitos científicos y académicos.   
El desarrollo de las redes fue abismal, y se crean nuevas redes de libre acceso que más tarde se unen a NSFNET, formando el embrión de lo que hoy conocemos como INTERNET.

En 1985 la Internet ya era una tecnología establecida, aunque conocida por unos pocos.   
El autor William Gibson hizo una revelación: el término "ciberespacio".   
En ese tiempo la red era basicamente textual, así que el autor se baso en los videojuegos. Con el tiempo la palabra "ciberespacio" terminó por ser sinonimo de Internet.  
El desarrollo de *NSFNET* fue tal que hacia el año 1990 ya contaba con alrededor de 100.000 servidores.

1.3(Alfonso pulido)

En el *Centro Europeo de Investigaciones Nucleares* (CERN), Tim Berners Lee dirigía la búsqueda de un sistema de almacenamiento y recuperación de datos. Berners Lee retomó la idea de Ted Nelson *(un proyecto llamado "Xanadú" )* de usar hipervínculos. Robert Caillau quien cooperó con el proyecto, cuanta que en 1990 deciden ponerle un nombre al sistema y lo llamarón *World Wide Web (WWW)* o telaraña mundial.

La nueva formula permitía vincular información en forma lógica y através de las redes. El contenido se programaba en un lenguaje de hipertexto con "etíquetas" que asignaban una función a cada parte del contenido. Luego, un programa de computación, un intérprete, eran capaz de leer esas etiquetas para despeglar la información. Ese interprete sería conocido como "navegador" o "browser".

1.4()

En 1993 *Marc Andreesen* produjo la primera versión del navegador *"Mosaic"*, que permitió acceder con mayor naturalidad a la *WWW*.  
La interfaz gráfica iba más allá de lo previsto y la facilidad con la que podía manejarse el programa abría la red a los legos. Poco después Andreesen encabezó la creación del programa *Netscape*.

Apartir de entonces Internet comenzó a crecer más rápido que otro medio de comunicación, convirtiendose en lo que hoy todos conocemos.

Algunos de los servicios disponibles en Internet aparte de la WEB son el acceso remoto a otras máquinas *(SSH y telnet)*, transferencia de archivos *(FTP)*, correo electrónico *(SMTP)*, conversaciones en línea *(IMSN MESSENGER, ICQ, YIM, AOL, jabber)*, transmisión de archivos *(P2P, P2M, descarga directa)*, etc.